



ASTIPARCHEGGI

payez pour le stationnement avec votre smartphone

AstiParcheggi est l'une des applications qui font partie de **AstiSmartCity**, le nouveau projet de ASP pour une ville accessible en un clic. Une App avec laquelle vous pouvez payer le stationnement dans les 3845 étals bleus de la ville, gérés par ASP, après l'avoir téléchargée sur le smartphone (Android, Windows et Apple) et être enregistré

ECONOMIE

Payez le temps de stationnement réel

MINEUR RISQUE CONTRAVENTION

Vous pouvez ajouter la durée du stationnement à tout moment

AUCUNE MONNAIE

Payez confortablement avec un clic

SECURITE

Transactions en ligne sécurisées

1

TELECHARGER L'APP



Pour utiliser le service AstiParcheggi téléchargez l'App pour votre smartphone.

L'App est **libre** et disponible pour les systèmes les plus populaires.

Si vous n'avez pas de smartphone Android ou IOS, vous pouvez utiliser le service à travers la **webApp** sur <https://sosta.astiparcheggi.it>



2

ENREGISTRER



Vous pouvez vous inscrire directement de l'App ou sur www.astiparcheggi.it, en entrant vos données.

L'enregistrement est **COMPLETEMENT LIBRE**.

Créez votre propre profil, grâce à qui vous pouvez définir aussi les stationnement préconfigurés (**stationnement avec un clic**) que vous utiliserez fréquemment.



3

PAIEMENTS ELECTRONIQUES



Pour **payer** le stationnement vous devez d'abord charger votre crédit dans votre **profil**.

La fonction Charge de l'App permet de l'acheter avec **carte de crédit directement via smartphone**, où que vous soyez.

Tout cela arrive en **toute sécurité** et entrant seulement lors de la première recharge, les détails de la carte de crédit (Visa et Mastercard circuits).

Sans frais ni commission est chargé pour l'utilisateur.

4

PARC



Maintenant vous êtes prêt pour utiliser le service **AstiParcheggi**.

- Connectez-vous à votre **profil**
- Set **parking**
- Définit l'option **stationnement final**

Quand votre stationnement est terminé, peut-être même avant du temps fixé, arrêtez le paiement, et sera calculé seulement le temps réel.

